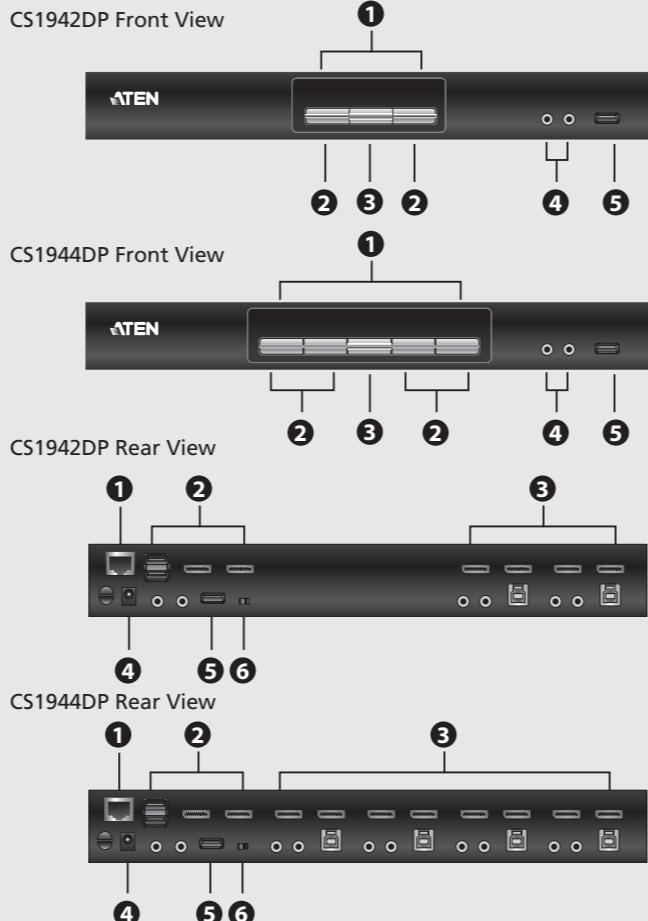


**CS1942DP/CS1944DP****2/4-Port USB 3.0 4K DisplayPort Dual Display KVMP™ Switch Quick Start Guide**

Copyright 2019 ATEN® International Co., Ltd.  
ATEN and the ATEN logo are trademarks of ATEN International Co., Ltd. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

This product is RoHS compliant.

Part No. PAPE-1223-K80G Printing Date: 04/2019

**A Hardware Review****Package Contents**

CS1942DP	CS1944DP
1 2-Port USB 3.0 4K DisplayPort Dual Display KVMP™ Switch	1 4-Port USB 3.0 4K DisplayPort Dual Display KVMP™ Switch
4 DisplayPort 1.2 Cables	8 DisplayPort 1.2 Cables
2 USB 3.0 Cables	4 USB 3.0 Cables
4 Audio Cables	8 Audio Cables
1 Power Adapter	1 Power Adapter
1 User Instructions	1 User Instructions

**Support and Documentation Notice**  
All information, documentation, firmware, software utilities, and specifications contained in this package are subject to change without prior notification by the manufacturer. To reduce the environmental impact of our products, ATEN documentation and software can be found online at <http://www.aten.com/download/>

**Technical Support**  
[www.aten.com/support](http://www.aten.com/support)

Scan for more information

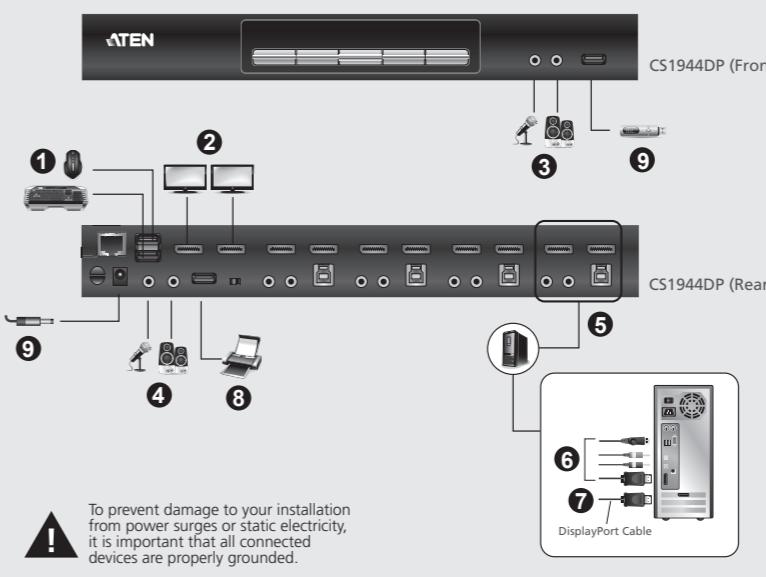


**EMC Information**  
FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION INTERFERENCE STATEMENT  
This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. This limits the equipment may cause harmful interference if not installed and used in a residential installation. Any changes or modifications made to this equipment may void the user's authority to operate this equipment. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy. If not installed and used in accordance with the instructions, it may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:  
• Reorient or relocate the receiving antenna.  
• Increase the separation between the equipment and receiver.  
• Connect the equipment into an outlet on a circuit different from to which the receiver is connected.  
• Consult the local telephone company or radio/television technician for help.

**FCC Caution:** Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

이 기기는 가정용(ب급) 전자파적합기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

**B Hardware Installation**

[www.aten.com](http://www.aten.com)

**CS1942DP/CS1944DP 2/4 Port USB3.0 4K DisplayPort Dual Display KVMP Switch****A Hardware Review****Front View**

- ① LED Status Panel
- ② Port Selection Pushbuttons
- ③ Mode Selection Pushbutton
- ④ Audio Ports
- ⑤ USB 3.1 Gen 1 Peripheral Port
- ⑥ DCC Switch

**Rear View**

- ① DCC port (Daisy Chain Control)
- ② Console Ports Section
- ③ KVM Port Section
- ④ Power Jack
- ⑤ USB 3.1 Gen 1 Peripheral Port
- ⑥ DCC Switch

**B Hardware Installation**

- ① Plug your USB keyboard and USB mouse into the USB console ports located on the unit's rear panel.
- ② Plug your monitor(s) into the DisplayPort console ports located on the unit's rear panel and power on the monitors.
- ③ Plug your microphone and speakers into the console microphone and speaker jacks located on the unit's front panel. Audio cables are required on the CPU side for this connection to work.
- ④ Plug your microphone and speakers into the audio console ports located on the unit's rear panel. The microphone and speakers plugged into the front panel have priority over those plugged into the rear panel.
- ⑤ Using the DisplayPort cable, plug the DisplayPort connector into an available DisplayPort "A" socket on the KVM port section of the switch (CPU 1, CPU 2, etc.), then plug the USB 3.0 cable, microphone/speaker cables into their corresponding sockets. Using another DisplayPort cable, plug the DisplayPort

cable connector into the DisplayPort socket B in the same KVM port section of the switch.

- ⑥ At the other end of the cables from step 4, plug the microphone/speaker cables into their respective ports on the computer.
- ⑦ At the other end of the DisplayPort cable and USB 3.0 cable from step 5, plug the DisplayPort cable into its respective port on the computer. Repeat steps 5, 6, and 7 for each dual-screen PC system you are installing.
- ⑧ (Optional) Plug your USB peripherals into the front or rear USB peripheral ports.
- ⑨ Plug the power adapter that came with your switch into an AC power source, then plug power adapter cable into the switch's Power Jack.
- ⑩ Power on the computers.

**Operation****Manual Port Switching**

To bring complete focus (audio, KVM, and USB) to a computer, either: a) press the port selection pushbutton that corresponds to that computer; or: b) press the Mode pushbutton once (the Mode icons flash) and then press the port selection pushbutton that corresponds to that computer. All three port icons light up.

**Mouse Switching**

For mouse port selection: Double-click the scroll wheel of your USB mouse to cycle through the ports.

**Note:**

1. Mouse switching is only supported by USB 3-key scroll wheel mice.
2. Mouse switching is disabled by default.\*

3. Mouse switching is only supported when Mouse Emulation is enabled. See Hotkey Setting Mode section to enable mouse switching.

**Hotkey Switching**

- All hotkey port switches begin with tapping the Scroll Lock key twice. The table below describes the actions that each combination performs.
- | Hotkey                                     | Action   |
|--|--|
| 1. [Scroll Lock] [Scroll Lock] [Enter]     | Brings the KVM, USB hub, and audio focus from the port that currently has the KVM focus to the next port on the switch (1 to 2; 2 to 1 for the CS1942DP; 2 to 3; 3 to 4; 4 to 1 for the CS1944DP). |
| 2. [Scroll Lock] [Scroll Lock] [n] [Enter] | Brings the KVM, USB hub, and audio focus to the [n] port attached to the port corresponding to the specified Port ID.  |
- Note:** n stands for the computer's Port ID number (CS1942DP: 1, 2; CS1944DP: 1, 2, 3, or 4).

**Hotkey Setting Mode (HSM)**

Hotkey Setting Mode is used to set functions on the switch. Invoke HSM and then press a key in the table below. To invoke HSM and perform the corresponding function, do the following:

**Hotkey Setting Mode (HSM)**

Hotkey Setting Mode is used to set functions on the switch. Invoke HSM and then press a key in the table below. To invoke HSM and perform the corresponding function, do the following:

de souris est activée.  
\*Consultez la section Mode de réglage des touches raccourci pour activer la commutation à la souris.

**Commutation par touche de raccourci**

Toutes les commutations de ports raccourcies démarrent en appuyant deux fois sur la touche Verrouillage du défilement. Le tableau ci-dessous décrit les actions que chaque combinaison effectue.

**Remarque :** Si l'utilisation de la touche Arrêt défilt entre en conflit avec d'autres programmes exécutés sur l'ordinateur, la touche Ctrl peut être utilisée, à la place.

**③ Commutation par touche de raccourci**

- | Raccourci                                     | Action  |
|---|---|
| 1. [Arrêt défilt] [Arrêt défilt] [Entrée]     | Déplace la cible KVM, concentrateur USB et audio depuis le port actuel jusqu'au port suivant sur le commutateur (de 1 à 2 et de 2 à 1 pour le CS1942DP) (de 1 à 2, de 2 à 3, de 3 à 4, et de 4 à 1 pour le CS1944DP). |
| 2. [Arrêt défilt] [Arrêt défilt] [n] [Entrée] | Amène la cible KVM, concentrateur USB et audio vers l'ordinateur connecté au port correspondant à l'ID Port indiqué.  |
- Remarque :** Le n représente le numéro d'ID Port de l'ordinateur (CS1942DP: 1, 2; CS1944DP: 1, 2, 3, ou 4).

\*Beachten Sie den Abschnitt Tastenkombinationseinstellungsmodus zur Aktivierung des Mauswechsels.

**Per Tastenkombination wechseln**

Alle mittigen Tastenkombinationen ausführen Anschlusswechsel beginnen mit zweimaliger Betätigung der Rollen-Taste. Die nachstehende Tabelle beschreibt die Maßnahmen, das jede Kombination aufzählt.

**Hinweis:** Wenn die Nutzung der Rollen-Taste mit anderen aktuell auf dem Computer laufenden Programmen in Konflikt steht, können Sie stattdessen die Strg-Taste drücken.

**④ Per Tastenkombination wechseln**

- | Schnelltaste                                   | Aktion  |
|--|---|
| 1. [Rollen-Taste] [Rollen-Taste] [Eingabe]     | Verschiebt KVM, USB-Hub und Audio vom aktuellen zum nächsten Anschluss am Switch (1 zu 2 und 2 zu 1 beim CS1942DP) (1 zu 2, 2 zu 3, 3 zu 4 und 4 zu 1 beim CS1944DP). |
| 2. [Rollen-Taste] [Rollen-Taste] [n] [Eingabe] | Bringt KVM, USB-Hub und Audio von dem am entsprechenden Anschluss angeschlossenen Computer zu der angegebenen Anschlusskennung.                                       |
- Hinweis:** Das n steht für die Anschluss-ID-Nummer des Computers (CS1942DP: 1, 2; CS1944DP: 1, 2, 3 oder 4).

**Tastenkombinationseinstellungsmodus (HSM)**

Der Tastenkombinationseinstellungsmodus dient der Konfiguration der Funktionen am Switch. Aktivieren Sie HSM, drücken Sie dann eine Taste in der nachstehenden Tabelle. Gehen Sie zum Aktivieren von HSM und zur Durchführung der entsprechenden Funktion wie folgt vor:

1. Halten Sie die Num-Taste gedrückt.

2. Drücken Sie kurz die Minus-Taste.

3. Lassen Sie die Num-Taste los.

**HSM-Summary Table**

Key	Function
[H]	Toggles between the default and alternate HSM invocation keys.
[R] [Enter]	Resets the hotkey settings to their default status.
[T]	Toggles between the default ([Scroll Lock] [Scroll Lock]) and alternate ([Ctrl] [Ctrl]) Port Switching keys.
[u][p][g][r][a][d][e] [Enter]	Invokes Firmware Upgrade Mode.
[F1]	To set the Keyboard and mouse to use SPC mode so that it can work under standard operating systems as a standard (104 key) keyboard and mouse.
[F2]	Enables Mac keyboard emulation.
[F4]	Prints the switch's current settings via a text editor or word processor.
[F10]	Enables Windows keyboard emulation.

**Mode de réglage des touches de raccourci (HSM)**

Le Mode de réglage des touches de raccourci (Hotkey Setting Mode) est utilisé pour régler les touches de raccourci du commutateur. Appeler l'HSM, puis appuyez sur une touche du tableau ci-dessous. Pour appeler HSM et exécuter la fonction correspondante, procédez comme suit :

1. Enfoncez la touche Verr num et maintenez-la.

2. Appuyez et relâchez la touche moins.

3. Relâchez la touche Verr Num.

**Tableau récapitulatif HSM**

Touche	Fonction
[H]	Bascule entre les touches d'invocation par défaut et alternative.
[R] [Entrée]	Réinitialise les paramètres de raccourcis à leurs états par défaut.
[T]	Bascule entre les touches de commutation de port par défaut [Arrêt défilt] [Arrêt défilt] et alternatif ([Ctrl] [Ctrl]).
[u][p][g][r][a][d][e] [Entrée]	Appelle le mode de mise à niveau du firmware.
[F1]	Pour configurer le clavier et la souris de façon à utiliser le mode SPC afin qu'il puisse fonctionner sous des systèmes d'exploitation spéciaux comme clavier (104 touches) et souris standard.
[F2]	Active l'éulation de clavier Mac.
[F4]	Imprime les paramètres actuels du commutateur via un éditeur de texte ou un traitement de texte.
[F10]	Active l'éulation de clavier Windows.

[www.aten.com](http://www.aten.com)

**CS1942DP/CS1944DP 2/4-Port-USB-3.0-4K-DisplayPort-Dual-Display-KVMP-Switch****A Hardwareübersicht****Ansicht von vorne**

- ① LED-Statusblende
- ② Anschlussauswahltaster
- ③ Modusauswahldrucktaste
- ④ Audioanschlüsse
- ⑤ USB 3.1-Gen-1-Peripherieanschluss

**Ansicht hinten**

- ① DCC-Anschluss (Daisy-Chain Steuerung)
- ② Konsolenschlussbereich
- ③ KVM-Anschlussauswahl
- ④ Netzanschluss
- ⑤ USB 3.1-Gen-1-Peripherieanschluss
- ⑥ DCC-Switch

**B Hardware Installation**

- ① Schließen Sie USB-Tastatur und USB-Maus an den USB-Konsoleneingängen an der Rückblende des Gerätes an.
- ② Schließen Sie Ihre(n) Monitor(e) an den DisplayPort-Konsoleneingängen an der Rückblende des Gerätes an und schalten Sie die Monitore ein.
- ③ Schließen Sie Ihr Mikrofon und Ihre Lautsprecher an den Konsoleneingängen und -ausgängen des Gerätes an. Audiokabel werden an der CPU-Seite benötigt, damit diese Verbindung funktioniert.
- ④ Schließen Sie Ihr Mikrofon und Ihre Lautsprecher an den DisplayPort-Konsoleneingängen an der Rückblende des Gerätes an. Die Lautsprecher,

**A Обзор аппаратного обеспечения**

- Вид спереди**
- Панель светодиодной индикации
  - Клавиши выбора порта
  - Клавиша выбора режима
  - Аудиопорты
  - Порт USB 3.1 Gen 1 (периферийный)
  - Переключатель DCC

**B Установка аппаратного обеспечения**

- Подключите USB клавиатуру и мышь к USB портам консоли на задней панели устройства.
- Подключите монитор(ы) к портам DisplayPort на задней панели консоли и включите питание мониторов.
- Подключите микрофон и динамики к соответствующим разъемам на передней панели консоли. Для исправной работы подключения к ЦП необходимо подключить аудиокабели.
- Подключите микрофон и динамики к аудиопортам на задней панели консоли. Подключенные к передней панели микрофон и динамики имеют преимущество над теми, которые подключены к задней панели.
- Возьмите кабель DisplayPort и подключите разъем DisplayPort к свободному разъему DisplayPort в отделе порта KVM коммутатора (ЦП 1, ЦП 2 и т.д.), а затем подключите кабель USB 3.0 и кабели микрофона (динамиков) к соответствующим разъемам. Возьмите другой кабель DisplayPort и подключите разъем кабеля DisplayPort к разъему DisplayPort "B" в том же отделе порта KVM коммутатора.

Перемика CS1922M/CS1924M 2/4 порты USB 3.0 4K DisplayPort MST KVMP

**A Огляд апаратного забезпечення****Вигляд спереду**

- Світлодіодна панель статусу
- Апаратні кнопки вибору порту
- Апаратні кнопки вибору режиму
- Порти аудіо
- Периферійний порт USB 3.1 Gen 1
- Перемикач DCC

**B Інсталляція апаратного забезпечення**

- Підключіть клавіатуру і мишь USB до портів консолі USB на задній панелі пристроя.
- Підключіть монітор (и) до портів консолі DisplayPort на задній панелі пристроя та увімкніть живлення моніторів.
- Підключіть мікрофон і динаміки до гнізда мікрофона і динаміка консолі на передній панелі пристроя. Для роботи цього підключення потрібні аудіокабелі на стороні центрального процесора.
- Підключіть мікрофон і динаміки до портів аудіо консолі на задній панелі пристроя. Мікрофон і динаміки, підключенні до передньої панелі, мають приоритет над тими, які підключенні до задньої панелі.
- Кабелем DisplayPort підключіть сполучник DisplayPort до будь-якого доступного разоми DisplayPort «A» у задній панелі пристроя. Для початку роботи з мікрофоном і динаміками, підключіть кабельний сполучник DisplayPort до гнізда B DisplayPort у тому самому розділі порту

CS1942DP/CS1944DP Comutador KVMP DisplayPort 4K USB3.0 Monitor Duplo de 2/4 Portas

**A Vista do hardware****Vista frontal**

- Painel de estudo LED
- Botões de seleção de porta
- Botão de seleção de modo
- Portas de áudio
- Porta de periféricos USB 3.1 de 1ª geração

**B Instalação do hardware**

- Ligue o seu teclado e rato USB às portas da consola USB no painel traseiro da unidade.
- Ligue os(s) monitor(es) à porta de consola DisplayPort no painel traseiro da unidade e ligue a energia dos monitores.
- Ligue o seu microfone e altifalantes às tomadas da consola para microfone e altifalantes no painel frontal da unidade. Para que esta ligação funcione, é necessário utilizar cabos de áudio no lado do PC.
- Ligue o seu microfone e altifalantes às portas de áudio da consola no painel traseiro da unidade. O microfone e altifalantes ligados ao painel frontal têm prioridade sobre os ligados ao painel traseiro.
- Com o cabo DisplayPort, ligue o conector DisplayPort a uma tomada DisplayPort "A" na secção de portas KVM do computador (CPU 1, CPU 2, etc.) e, em seguida, ligue o cabo USB 3.0, os cabos de microfone/altifalantes às respetivas tomadas. Com outro

CS1942DP/CS1944DP 2/4 ポート USB3.0 4K DisplayPort デュアルディスプレイ KVMP スイッチ

**A 製品各部名称**

- フロントパネル**
- LED ステータスパネル
  - ポート選択スイッチ
  - モード選択ボタン
  - オーディオポート
  - USB 3.1 Gen 1 周辺機器ポート
  - DCC スイッチ

**B ハードウェアのセットアップ**

- 本製品のリアパネルにあるUSBコンソールポートにUSBキーボード・USBマウスを接続してください。
- 本製品のリアパネルにあるDisplayPortコンソールポートにモニターを接続し、モニターの電源をONにしてください。
- 本製品のフロントパネルにあるコンソールマイク・スピーカーのジャックに、マイク・スピーカーを接続してください。この接続には、CPU側にオーディオケーブルが必要となります。
- 本製品のリアパネルにあるオーディオコンソールポートにマイク・スピーカーを接続してください。フロントパネルに接続されたマイク・スピーカーは、リアパネルに接続されたよりも優先的に使用されます。
- DisplayPortケーブルを使用して、本製品のKVMポートセクションにある利用可能なDisplayPort「A」ソケットにDisplayPortコネクタを接続し(CPU 1, CPU 2など)、対応するソケットにUSB 3.0 ケーブル・マイク・スピーカーケーブルを接続してください。別のDisplayPortケーブルを使い、同じKVMポートセクションに接続してください。別のあるDisplayPortケーブルを使い、同じKVMポートセクションに接続してください。

CS1942DP/CS1944DP 2/4 ポート USB3.0 4K DisplayPort デュアルディスプレイ KVMP スイッチ

**A ハードウェア リ뷰**

- 前面**
- DCC ポート (デイジーチェーン制御)
  - コンソールポートセクション
  - KVM ポートセクション
  - 電源ジャック
  - USB 3.1 Gen 1 周辺機器ポート
  - DCC スイッチ

**B ハードウェア セットアップ**

- 背面のUSBコンソールポートにUSBキーボード・USBマウスを接続してください。
- 背面のUSBコンソールポートにモニターを接続し、モニターの電源をONにしてください。
- 前面のコンソールマイク・スピーカーのジャックに、マイク・スピーカーを接続してください。この接続には、CPU側にオーディオケーブルが必要となります。
- 前面のオーディオコンソールポートにマイク・スピーカーを接続してください。フロントパネルに接続されたマイク・スピーカーは、リアパネルに接続されたよりも優先的に使用されます。
- DisplayPortケーブルを使用して、本製品のKVMポートセクションにある利用可能なDisplayPort「A」ソケットにDisplayPortコネクタを接続し(CPU 1, CPU 2など)、対応するソケットにUSB 3.0 ケーブル・マイク・スピーカーケーブルを接続してください。別のDisplayPortケーブルを使い、同じKVMポートセクションに接続してください。

CS1942DP/CS1944DP 2/4 ポート USB3.0 4K DisplayPort デュアルディスプレイ KVMP スイッチ

**A ハードウェア リ뷰**

- 後面**
- DCC ポート (デイジーチェーン制御)
  - コンソールポートセクション
  - KVM ポートセクション
  - 電源ジャック
  - USB 3.1 Gen 1 周辺機器ポート
  - DCC スイッチ

**B ハードウェア セットアップ**

- 背面のUSBコンソールポートにUSBキーボード・USBマウスを接続してください。
- 背面のUSBコンソールポートにモニターを接続し、モニターの電源をONにしてください。
- 前面のコンソールマイク・スピーカーのジャックに、マイク・スピーカーを接続してください。この接続には、CPU側にオーディオケーブルが必要となります。
- 前面のオーディオコンソールポートにマイク・スピーカーを接続してください。フロントパネルに接続されたマイク・スピーカーは、リアパネルに接続されたよりも優先的に使用されます。
- DisplayPortケーブルを使用して、本製品のKVMポートセクションにある利用可能なDisplayPort「A」ソケットにDisplayPortコネクタを接続し(CPU 1, CPU 2など)、対応するソケットにUSB 3.0 ケーブル・マイク・スピーカーケーブルを接続してください。別のDisplayPortケーブルを使い、同じKVMポートセクションに接続してください。

CS1942DP/CS1944DP 2/4 ポート USB3.0 4K DisplayPort デュアルディスプレイ KVMP スイッチ

**A 硬體檢視**

- 前視圖**
- LED 狀態面板
  - 連接埠選擇按鍵
  - 模式選擇按鍵
  - 音頻連接埠
  - USB 3.1 Gen 1 外圍設備連接埠

**B 硬體安裝**

- 請將 USB 鍵盤及滑鼠，插入 KVM 切換器後方的 USB 控制端連接埠口。
- 將控制端屏幕連接埠位於 KVM 切換器后方面板的 DisplayPort 的控制端連接埠口，并且开启屏幕电源。
- 将麦克风和扬声器分别插入设备前面板上的控制端麦克风和扬声器插孔。为了此连接能够工作，CPU 端需使用音频线缆。
- 将麦克风和扬声器分别插入设备后面板上的音频控制端连接埠口。前面板上插入的麦克风和扬声器优先于后面板上插入的麦克风和扬声器。
- 使用 DisplayPort 线，将 DisplayPort 接头插入 KVM 切换器的 KVM 切换器后区域中的 DisplayPort “A” 插口（CPU 1, CPU 2 等），然后将 USB 3.0 线、麦克风 / 扬声器线分别插入对应插口。使用另一条 DisplayPort 线，将 DisplayPort 线接头插入切换器的同一 KVM 连接端口区域中的 DisplayPort B 插孔。

CS1942DP/CS1944DP 2/4 埠 USB3.0 4K DisplayPort 雙螢幕 KVM 多電腦切換器快速安裝卡

**A 硬體檢視**

- CS1942DP / CS1944DP 前視圖**
- LED 切換狀態面板
  - 連接埠選擇按鍵
  - 切埠模式選擇按鍵
  - 音訊連接埠
  - USB 3.1 Gen 1 週邊連接埠
  - DCC 滑動式按鍵

**B 硬體安裝**

- 將 USB 鍵盤及滑鼠，連接至 KVM 多電腦切換器背面的 USB 鍵盤及滑鼠控制端連接埠。
- 將螢幕連接至 KVM 多電腦切換器背面的 DisplayPort 控制端連接埠後，再開啟螢幕電源。
- 為了使音訊功能能夠正常運作，PC 端需插入音訊線材。請將麥克風和喇叭用音訊線材插入 KVM 多電腦切換器前面的麥克風和喇叭插孔。
- 將麥克風和喇叭用音訊線材插入位於 KVM 多電腦切換器背面的音訊控制端連接埠。此時 KVM 多電腦切換器前面所接的麥克風跟喇叭，較相 KVM 多電腦切換器背面所接的麥克風和喇叭，擁有優先使用權。
- 將 DisplayPort 線材的一端接頭連接至 KVM 電腦連接埠區域中 CPU 1 電腦連接埠的 DisplayPort “A” 插孔，然後再將 USB 3.0 線材、麥克風和喇叭音訊線材分別連接至各電腦連接埠中的對應插孔。之後再使用另外的 DisplayPort 線材，

- 从另一侧插入线材，连接到电脑上的对应连接端口。
- 在步骤 5 的 DisplayPort 线和 USB 3.0 线的另一端，将 DisplayPort 线插入电脑上的对应连接端口。对于安装的每个双屏 PC 系统，重复步骤 5、6 和 7。
- (选择性步骤) 将 USB 外围设备插入前部或后部 USB 外围设备连接端口。
- 将包装所附的电源适配器，插入 AC 电源，并将电源适配器另一端，插入 KVM 切换器上的电源插孔。
- 开启电脑电源。

- 操作方法**
- 热键切换连接埠**
- 如果一次热键切换使用某电脑的 KVM、音讯和 USB 週边装置，可直接按下该电脑对应的连接埠选择按键；或按一次模式按键（模式图标闪烁），然后按连接埠选择按钮（与该电脑相对应）。所有三个连接埠图标点亮。
- 鼠标切换**
- 鼠标连接埠选择：按两下 USB 鼠标的滚轮，在各连接埠之间循环切换。
- 注意：**
- 鼠标 4 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 5 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 6 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 7 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 8 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 9 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 10 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 11 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 12 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 13 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 14 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 15 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 16 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 17 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 18 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 19 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 20 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 21 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 22 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 23 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 24 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 25 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 26 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 27 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 28 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 29 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 30 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 31 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 32 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 33 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 34 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 35 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 36 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 37 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 38 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 39 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 40 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 41 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 42 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 43 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 44 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 45 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 46 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 47 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 48 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 49 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 50 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 51 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 52 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 53 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 54 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 55 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 56 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 57 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 58 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 59 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 60 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 61 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 62 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 63 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 64 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 65 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 66 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 67 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 68 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 69 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 70 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 71 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 72 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 73 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 74 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 75 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 76 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 77 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 78 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 79 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 80 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 81 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 82 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 83 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 84 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 85 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 86 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 87 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 88 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 89 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 90 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 91 使用了与 DisplayPort A 相反侧的麦克风和喇叭线材。
  - 鼠标 92 使用了与 DisplayPort B 相反侧的麦克风